



Таверны и соборы

Для игры с дополнением «Таверны и соборы» вам понадобится базовый набор игры «Каркассон». Данное дополнение совместимо с любыми другими и может вводиться в игру полностью или частично.

СОСТАВ ДОПОЛНЕНИЯ

- 8 фишек подданных и 1 фишка аббата **розового** цвета
- 18 квадратов местности с :
 - 6 квадратов с таверной у озера
 - 2 квадрата с собором
 - 10 обычных квадратов местности
- 6 фишек крупных подданных: по 1 фишке **жёлтого, розового, зелёного, красного, синего и чёрного** цветов
- 6 квадратов 50/100 очков



Лицевая сторона

Оборот

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Тщательно перемешайте квадраты местности дополнения с квадратами из базового набора и сложите их стопками лицевой стороной вниз в месте, удобном для всех игроков.

1. Как сыграть квадрат местности из дополнения

Как обычно, сначала вы открываете новый квадрат и присоединяете его так, чтобы он продолжал уже выложенные ранее.

2. Как выставить подданного

Вы можете поставить на выложенный вами квадрат фишку подданного из запаса, соблюдая обычные правила.

3. Как подсчитать очки за завершённую дорогу с таверной

Каждый квадрат с участком завершённой дороги с **одной или несколькими тавернами** приносит **2 очка** (вместо 1) владельцу этой дороги.

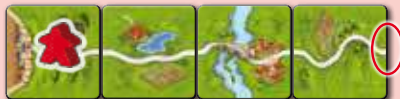


Вы получаете 10 очков за эту завершённую дорогу, так как она протянулась на 5 квадратов, на одном из которых изображена таверна у озера.



Несмотря на то, что у принадлежащей **вам** завершённой дороги стоит 2 таверны, **вы** всё равно получаете за неё 10 очков.

Важно: если до **конца игры** **вы** не завершите принадлежащую вам дорогу с таверной, при финальном подсчёте очков **вы** не получаете очков за эту дорогу.



Вы не успели завершить эту дорогу до того, как игра закончилась, поэтому при финальном подсчёте очков **вы** не получаете за неё ни одного очка.

3. Как подсчитать очки за завершённый город с собором

Каждый квадрат с участком завершённого города с **одним или несколькими соборами** приносит **3 очка** (вместо 2) владельцу этого города. Каждый **символ щита** также приносит **3 очка** (вместо 2).



Вы получаете 3 очка за каждый из 7 квадратов этого завершённого города (всего 21 очко) и ещё 6 за 2 символа щита, изображённых на них. Всего **вы** получаете 27 очков.

Важно: если до **конца игры** **вы** не завершите принадлежащий вам город с собором, при финальном подсчёте очков **вы** не получаете очков за этот город.

Вы не успели завершить этот город до того, как игра закончилась, поэтому при финальном подсчёте очков **вы** не получаете за него ни одного очка.



Новые квадраты местности



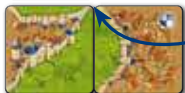
На этом квадрате местности изображены **4 участка 4 разных городов** и сад между ними.



На этом квадрате местности изображены 3 дороги. Только **2 из них считаются** дорогами с таверной: дорога, ведущая направо, и дорога, ведущая налево.



На этом квадрате местности изображён 1 монастырь и 2 разные дороги.



Граница полей, изображённых на этих квадратах, протекает здесь.

Вы не можете выставить разбойника на короткие дороги, ведущие к городам. Эти дороги служат границами полей.



КРУПНЫЕ ПОДДАННЫЕ

При подготовке к игре каждый игрок получает 1 крупного подданного своего цвета.



1. Как сыграть квадрат местности из дополнения

Как обычно, сначала вы открываете новый квадрат и присоединяете его так, чтобы он продолжал уже выложенные ранее.

2. Как выставить крупного подданного

Вы можете выставить на выложенный вами квадрат **крупного подданного вместо обычного подданного**, соблюдая обычные правила.

3. Как подсчитать очки за объекты с крупным подданным

При подсчёте очков за завершённый объект каждый крупный подданный считается за 2 обычных подданных.

Примечание: не забывайте, что очки за завершённые объекты получают все игроки, подданные которых находятся на этих дорогах, в этих городах и монастырях (исключение: если подданных игрока на завершённом объекте меньше, чем у соперника).

Если на завершённом объекте находятся подданные нескольких игроков, но ваших подданных больше, вы **единолично** получаете за него очки.

После начисления очков крупные подданные возвращаются в запас своих владельцев так же, как и обычные подданные.

Вы завершаете город этим квадратом.

В завершённом городе находится *ваши* крупный подданный и 1 обычный подданный играющего **чёрными**.

Так как крупный подданный считается за 2 обычных подданных, *вы* **единолично** получаете 8 очков за этот город.



Если вы выкладываете фишку крупного подданного на поле в качестве **крестьянина**, она так же, как и обычные фишки подданных, остаётся на поле до конца игры. Тем не менее при финальном подсчёте очков такая фишка считается за 2 подданных.



Поле, на котором находится *ваши* крупный подданный и обычный подданный играющего **синими**, граничит с тремя завершёнными городами. Так как крупный подданный считается за 2 обычных подданных, *вы* **единолично** получаете 9 очков за это поле (3 за каждый из трёх завершённых городов).

КВАДРАТЫ 50/100 ОЧКОВ

При подготовке к игре положите квадраты 50/100 по числу игроков рядом с дорожкой подсчёта очков.

Подсчёт очков

Деления дорожки пронумерованы от 0 до 49. Когда вы набираете 50 очков или больше, возьмите квадрат 50/100 очков и положите его перед собой стороной с числом 50 вверх, чтобы показать, что вы прошли полный круг. Если вы пересечёте нулевое деление ещё раз, переверните квадрат стороной с числом 100 вверх.

Ваша фишка подданного стоит на делении 48, и получив 4 очка, вы перемещаете её на 4 деления вперёд и кладёте перед собой квадрат 50/100 очков стороной с числом 50 вверх.



■ Авторский коллектив

Разработчик: Клаус-Юрген Вреде

Художники: Анне Плетцке, Крис Квилльямс

© 2002, 2018 Hans im Glück Verlags-GmbH

www.hans-im-glueck.de

www.carcassonne.de



■ Русское издание: ООО «Мир Хобби»

Общее руководство: Михаил Акулов

Руководство производством: Иван Попов

Главный редактор: Александр Киселев

Заместитель главного редактора:
Валентин Матюша

Выпускающий редактор и переводчик:
Анастасия Егорова

Старший дизайнер-верстальщик:
Иван Суховой

Дизайнеры-верстальщики: Дмитрий Ворон, Дарья Великсар

Корректор: Ольга Португалова

Директор по развитию бизнеса:
Сергей Тягунов

Особая благодарность выражается
Илье Карпинскому.

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

© 2020 ООО «Мир Хобби».

Все права защищены.

Версия правил 1.0
hobbyworld.ru

